

Problema1 (rezolvată) :

Ana are x mere. Ion are de doua ori mai multe mere. Mihai are cu trei mere mai putine decat Ana si Ion impreuna. Scrieti un program care preia de la tastatura numarul de mere al lui Ana si afiseaza numarul total detinut de cei trei copii.

a) algoritmului de rezolvare :

date de intrare : x numar intreg

date de iesire : ion, mihai, total numere intregi

```
start
scrie "Introduceti numarul de mere al lui Ana :";
citeste x ;
ion ← 2*x ;
mihai ← x + ion -3 ;
total ← x + ion + mihai ;
scrie "Cei trei copii au impreuna ", total, " mere" ;
stop
```

b) programul :

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int x, ion, mihai, total ;
    cout << "Introdu numarul de mere al lui Ana : ";
    cin >> x ;
    ion = 2*x ;
    mihai = x + ion -3 ;
    total = x + ion + mihai ;
    cout << "Cei trei copii au impreuna " << total << " mere" << endl;
    return 0;
}
```

Tema

Modificati algoritmul si programul schimbând numele celor trei copii si modul de afisare a datelor : dupa mesajul si introducerea numarului de mere pentru primul copil, sa se afiseze cate mere are al doilea copil, apoi al treilea, apoi sa apara un rand gol, apoi sa se afiseze cate mere au cei trei copii impreuna.

Mediul de dezvoltare pentru limbajul de programare

(pag. 89 -92)

- **mediul de dezvoltare** este un grup de programe integrate într-o aplicație care se folosește pentru *scrierea programului sursă*, pentru *compilarea și executarea programului executabil* rezultat.

- în procesul compilării, **programul-compiler** detectează și afișează erorile din programul sursă ajutându-ne la *depanarea* (corectarea și verificarea funcționării) acestuia.

- pentru scrierea programelor C++ folosim mediul de dezvoltare **CodeBlocks**.

- pornirea programului și studiul interfeței :

Meniul orizontal și bara de instrumente, cele patru ecrane

Structura programului sursă

Butoanele de salvare, compilare și execuție (rulare)